

دانشجویان عزیز پاسخ سوالات زیر را در قالب یک برنامه اسمبلی در نرم افزار 8086 emulator نوشته و فایل کد برنامه (xxxx.asm) را به آدرس ایمیل [s.m.bidoki@gmail.com](mailto:s.m.bidoki@gmail.com) ارسال نمایید. لازم به ذکر است که Subject ایمیل خود را مطابق الگوی "assembly-923-HW1-your name" قرار دهید.

برنامه‌ای به زبان اسمبلی بنویسید که:

الف) متغیری با نام Y و ۲ بایتی با مقدار اولیه نامشخص تعریف کنید.

ب) یک متغیر آرایه‌ای با نام X شامل ۶ عنصر یک بایتی را با مقادیر اولیه 0، تعریف نمایید.

پ)  $AL = 8Eh$ ،  $BL = 0A3h$  و  $CL = 30h$  گردد.

ت) در متغیر Y، مقدار 8EA3h را قرار دهید. (با استفاده از دو ثبات AL و BL)

ث) حاصل جمع AL و BL را در عنصر اول آرایه‌ی X ذخیره نمایید. بیت‌های ثبات پرچم را مشاهده کرده، بررسی

نمایید آیا حاصل جمع معتبر است یا خیر؟

ج) حاصل تفریق AL و BL را در عنصر دوم آرایه‌ی X ذخیره نمایید. بیت‌های ثبات پرچم را مشاهده کرده، بررسی

نمایید آیا حاصل تفریق معتبر است یا خیر؟

چ) حاصل ضرب AL در BL را در عنصر سوم و چهارم آرایه X ذخیره کنید.

ح) باقیمانده و خارج قسمت تقسیم متغیر Y بر CL را به ترتیب در عناصر پنجم و ششم آرایه X ذخیره نمایید.

موفق باشید

بیدکی