



زمینه‌های پیشنهادی برای درس پروژه کارشناسی

نام رشته: مهندسی کامپیوتر

نام استاد: سید محمد بیدکی

تاریخ: ۱۳۹۲/۱۰/۲۵

ردیف	عنوان	شرح مختصری از پروژه
۱	طراحی و پیاده سازی وب سایتهای پویا به زبان PHP	<ul style="list-style-type: none"> <li>آشنایی با زبان برنامه‌نویسی PHP و استفاده از ابزارهای لازم جهت طراحی تحت وب با استفاده از این زبان</li> <li>مهندسی خواسته‌ها و ارائه نمودارهای UML مناسب</li> <li>طراحی مناسب پایگاه داده‌ها</li> <li>طراحی و پیاده‌سازی صفحات وب متناسب با خواسته‌ها</li> </ul>
۲	طراحی و پیاده سازی نرم‌افزارهای کاربردی به زبانهای VB، C#، Java، Delphi و ...	<ul style="list-style-type: none"> <li>آشنایی با زبان برنامه نویسی استفاده شده</li> <li>معرفی ابزارهای لازم جهت برنامه نویسی با این زبان</li> <li>مهندسی خواسته‌ها و ارائه نمودارهای UML مناسب</li> <li>طراحی مناسب پایگاه داده‌ها</li> <li>طراحی و پیاده‌سازی نرم‌افزار متناسب با خواسته‌ها</li> </ul>
۳	کاربرد استاندارد MPEG-7 در بازیابی منابع اطلاعاتی چند رسانه‌ای	<ul style="list-style-type: none"> <li>مرور مختصری بر انواع استانداردهای MPEG</li> <li>بررسی و معرفی استاندارد MPEG-7</li> <li>معرفی برخی کاربردهای MPEG-7</li> <li>پیاده سازی یک سیستم بازیابی اطلاعات آزمایشی مبتنی بر MPEG-7</li> </ul>
۴	طراحی و پیاده سازی نرم‌افزارهای تحت موبایل	<ul style="list-style-type: none"> <li>معرفی تکنولوژی به کارگرفته شده در پروژه و سیستم‌های عامل متناسب با آن</li> <li>بیان مشخصات ابزارهای استفاده شده جهت برنامه‌نویسی</li> <li>پیاده سازی امکانات و مشخصات نرم‌افزار کاربردی</li> <li>مستندسازی کدهای اصلی و واسط کاربر مربوط به هر بخش از امکانات نرم‌افزار طراحی شده</li> </ul>
۵	الگوریتم‌های موثر در کارایی سیستم‌های بازیابی اطلاعات متنی	<ul style="list-style-type: none"> <li>آشنایی با مفاهیم بازیابی اطلاعات متنی</li> <li>مطالعه چند نمونه از زیرشاخه های بازیابی اطلاعات متنی</li> <li>انتخاب یکی از زیر شاخه‌های فعال</li> <li>تشریح و بررسی چند نمونه از الگوریتم‌های موجود در شاخه انتخاب‌شده</li> <li>پیاده‌سازی و یا ارائه یک الگوریتم در قالب یک سیستم بازیابی اطلاعات آزمایشی (به یکی از زبان‌های برنامه‌نویسی مثل ++c، Java، Matlab)</li> <li>ارزیابی عملکرد سیستم طراحی شده بر یک مجموعه دادگان استاندارد</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• آشنایی با مفاهیم یادگیری ماشینی</li> <li>• انتخاب یکی از زیر شاخه های فعال یادگیری ماشینی</li> <li>• تشریح و بررسی چند نمونه از الگوریتم های موجود در شاخه انتخاب شده</li> <li>• پیاده سازی یا ارائه یک الگوریتم مناسب به همراه ارزیابی عملکرد آن روی یکی از مجموعه داده های استاندارد</li> </ul>	کاربردهای یادگیری ماشینی	۶

توجه: پروژه های مرتبط با موارد ۳، ۵ و ۶ جنبه تحقیقاتی بیشتری دارند.

\*\*\*\*\*

جهت هماهنگی های اولیه می توانید با آدرس پست الکترونیکی [S.M.Bidoki@gmail.com](mailto:S.M.Bidoki@gmail.com) در تماس باشید.